

# Introducción a los Population Dynamics P systems

## Dinámica de poblaciones

José Antonio Andreu Guzmán

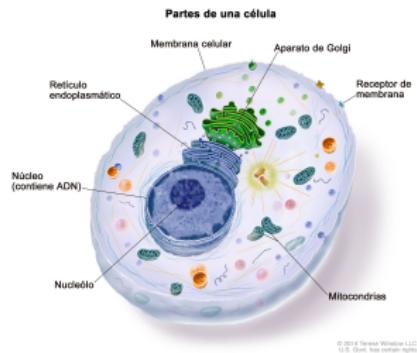
[josandguz@gmail.com](mailto:josandguz@gmail.com)

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial  
Universidad de Sevilla

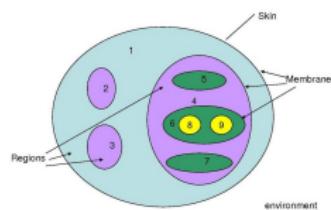
# Sistemas P



Gheorghe Păun



Componentes  
de una célula



Abstracción  
de una célula

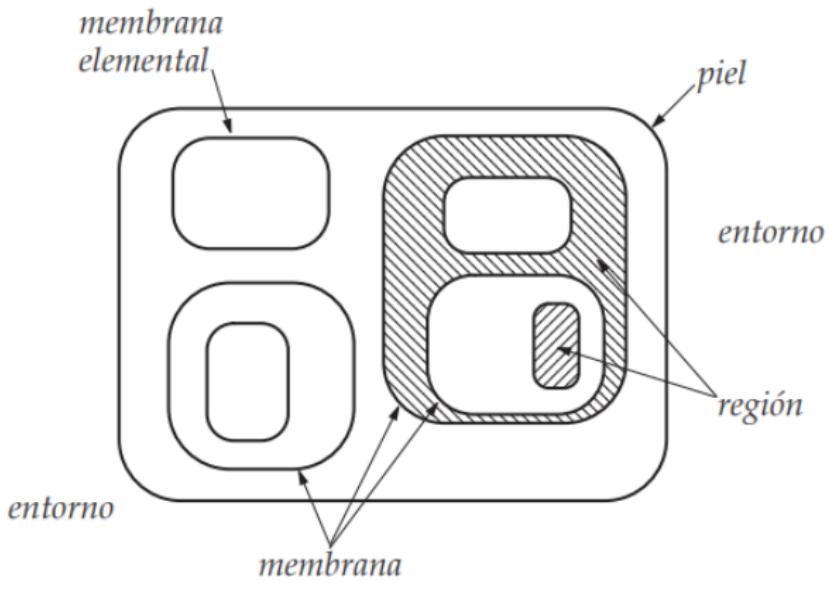
# Según la inspiración biológica

Existen sistemas P que trabajan:

- A modo de células (cell-like).
- A modo de tejidos (tissue-like).
- A modo de neuronas (neural-like).

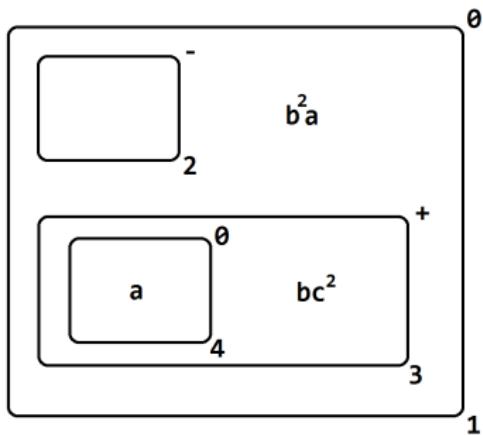


# Estructura de membrana



# Objetos, Multiconjuntos, Etiquetas y Cargas

- Objetos: Elementos de un alfabeto de trabajo.
- Multiconjuntos: Agrupación de objetos por región.
- Etiquetas: Índices de las membranas.
- Carga: Polarización asociada a cada membrana: positiva, neutra o negativa.

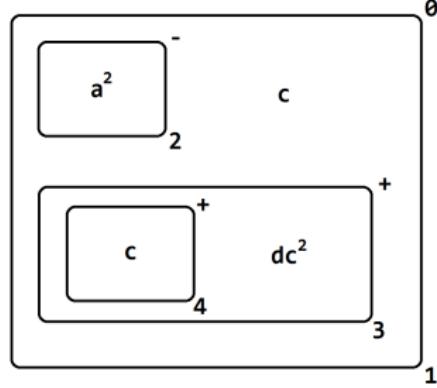
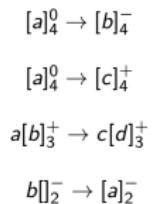
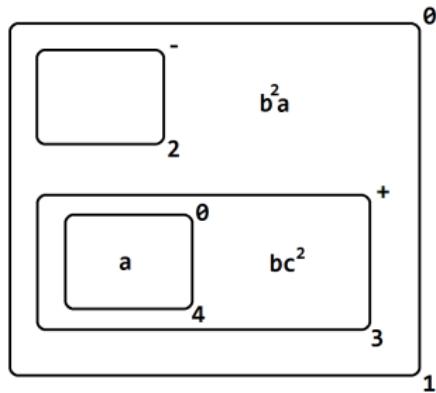


# Reglas de evolución

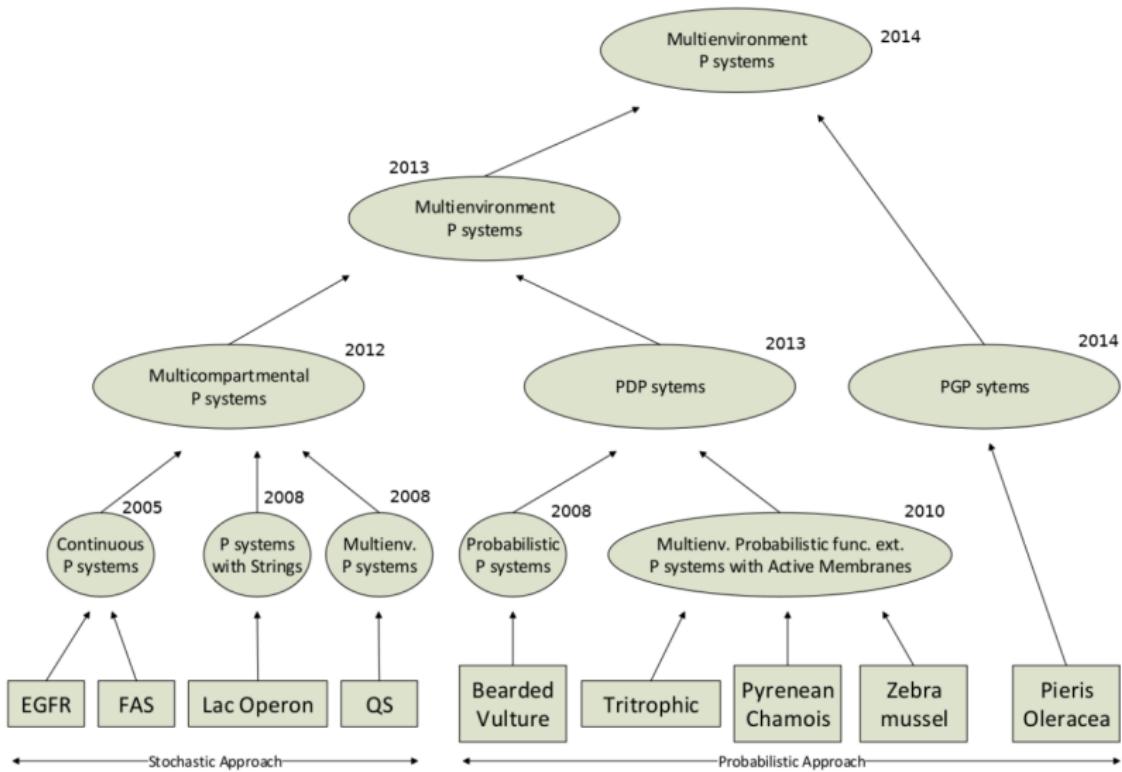
- Reglas están asociadas a una región.
- Permite evolucionar objetos.
- Se ejecutan en paralelo, en forma maximal y no determinista.

$$u[v]_i^\alpha \rightarrow u'[v']_i^{\alpha'}$$

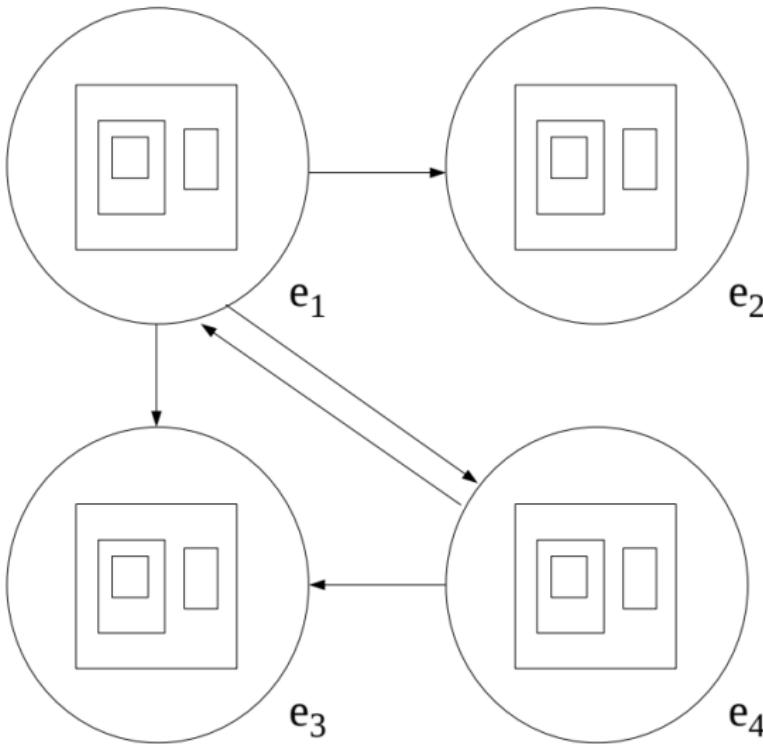
# Ejemplo de aplicación de reglas



# Árbol de modelos de Membrane Computing



# Population Dynamics P systems (PDP systems)



# Reglas de los sistemas PDP

Regla de los sistemas de membranas:

$$u[v]_i^\alpha \xrightarrow{p(r)} u'[v']_i^{\alpha'}$$

- La función de probabilidad  $p(r)$  que se aplique la regla depende del entorno  $e_j$ .
- La suma de las funciones de probabilidad de las reglas con la misma parte izquierda deben sumar 1.

# Reglas de los sistemas PDP

Regla de comunicación entre entornos:

$$(x)_{e_j} \xrightarrow{p(r)} (y_1)_{e_{j_1}} \dots (y_h)_{e_{j_h}}$$

- La suma de las funciones de probabilidad de las reglas con la misma parte izquierda deben sumar 1.

# Ejemplos de sistemas PDP



Quebrantahuesos

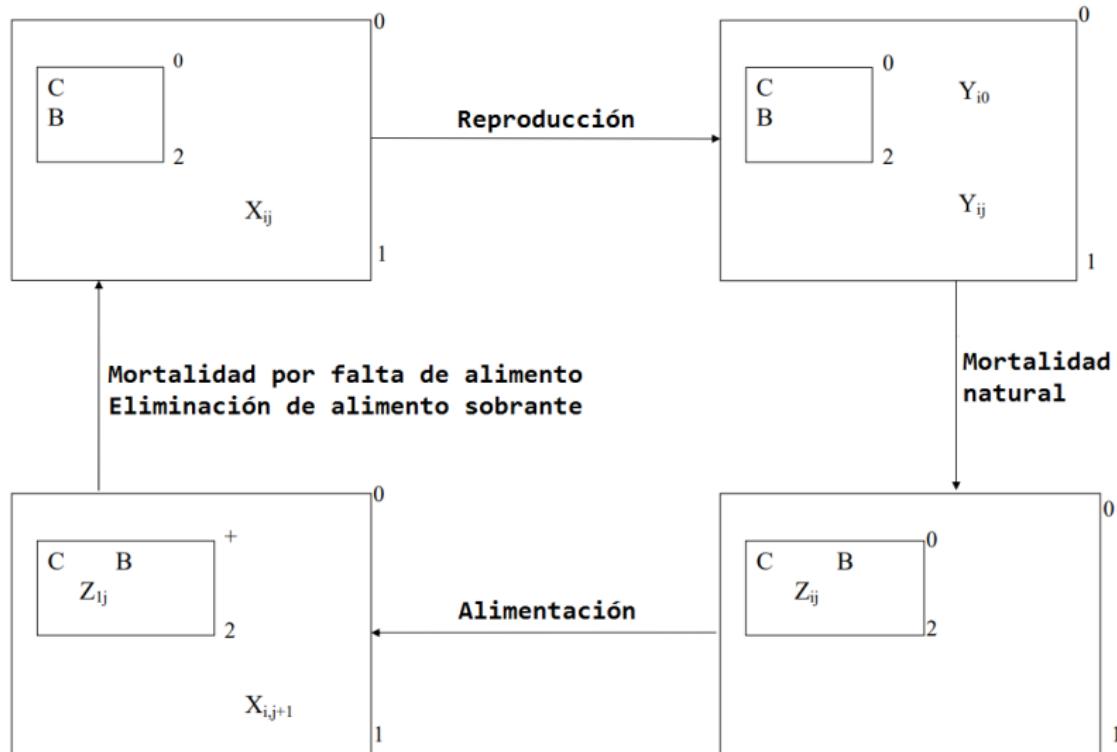


Rebeco

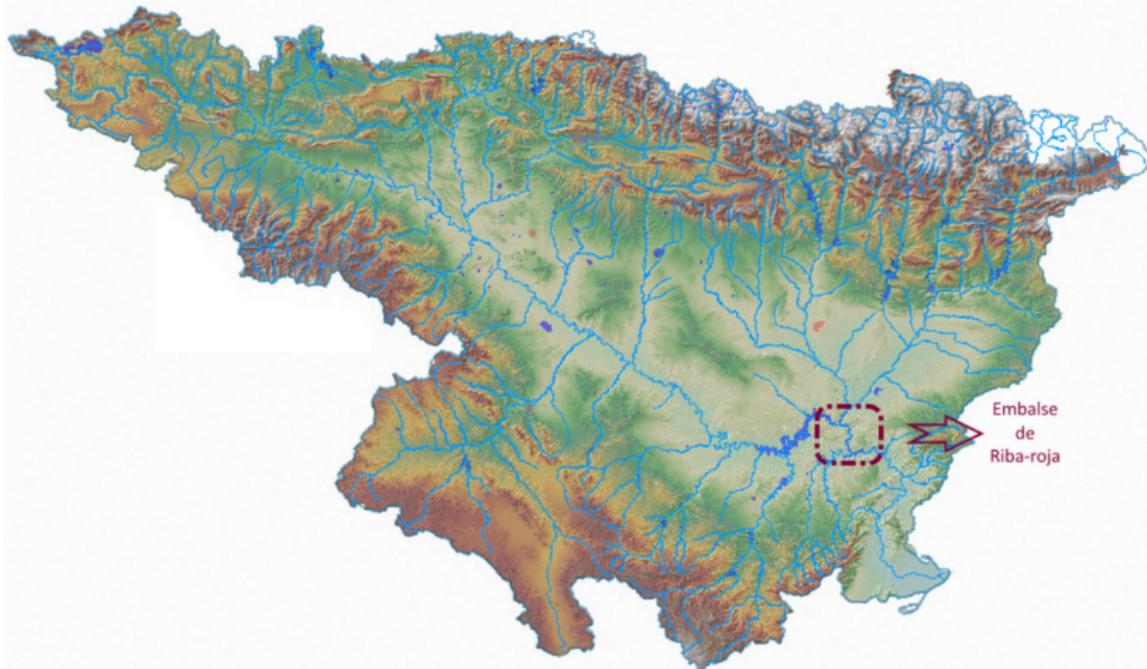


Mejillón Cebra

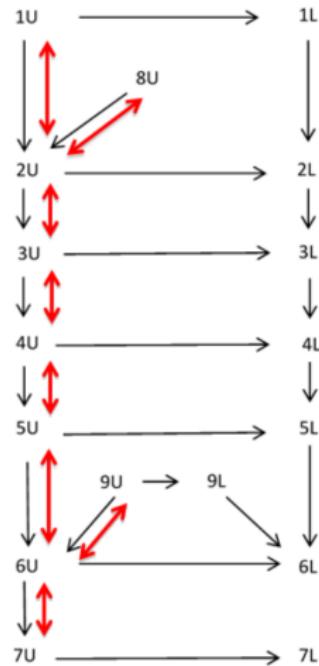
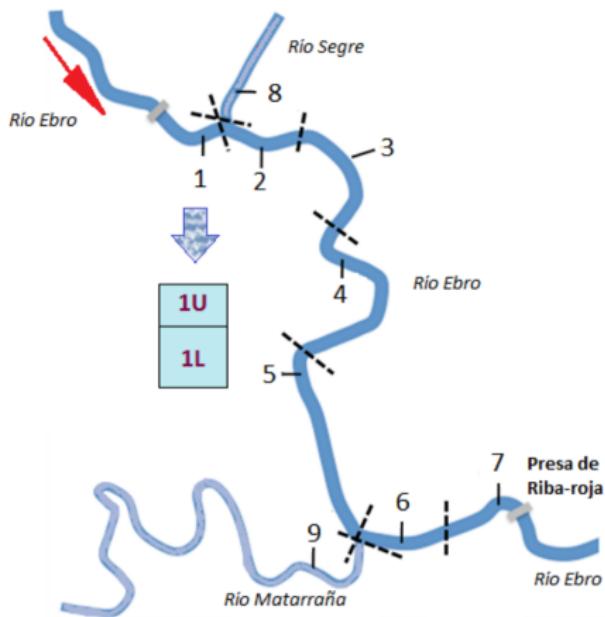
## Ejemplo del Quebratanhuesos - Sistema PDP



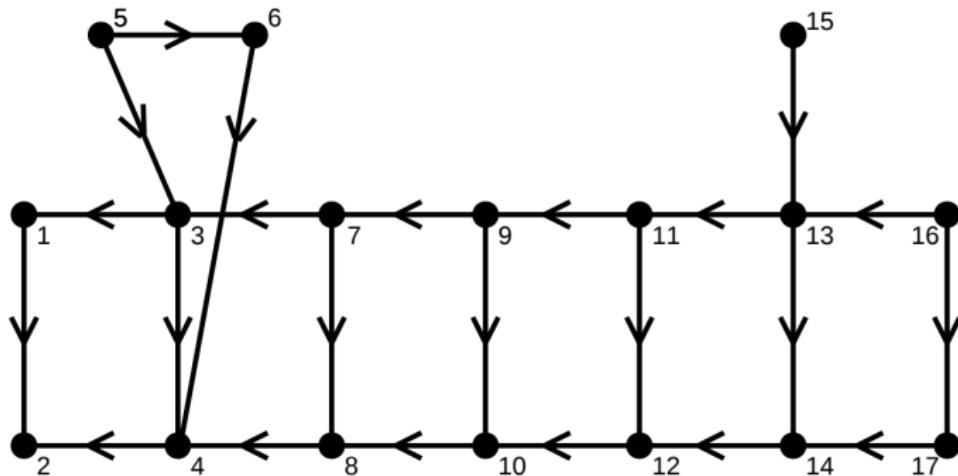
## Ejemplo del Mejillón cebra - Embalse



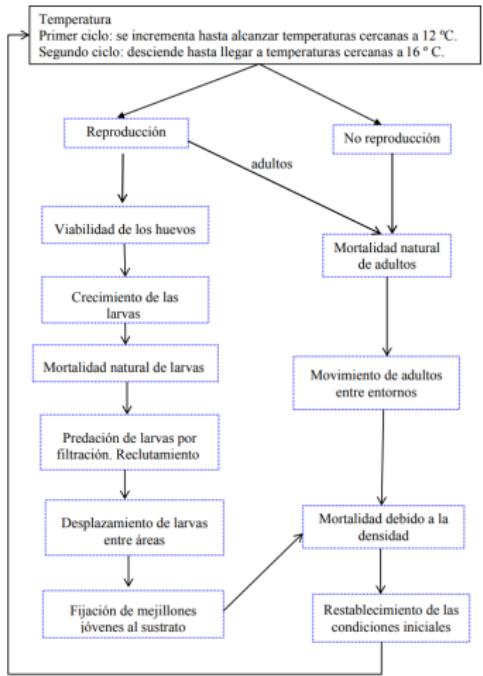
# Ejemplo del Mejillón cebra - Esquema embalse



## Ejemplo del Mejillón cebra - Grafo de entornos



# Ejemplo del Mejillón cebra - Ciclo anual



# Ejemplo del Mejillón cebra - Sistema de membranas

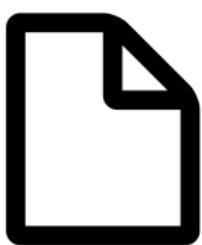
- 18 Entornos
- Sistemas P con 39 membranas
  - 1-20: Primer ciclo reproductivo.
  - 21-36: Segundo ciclo reproductivo.
  - 37-38: Mortalidad de los mejillones cebra.
  - 39: Enganche de las larvas.
- Reglas que dependen de muchos parámetros



# Simulación



.pli



.xls/.json



MeCoSim

Membrane Computing Simulator

# Herramienta de simulación: MeCoSim

**ZebraMussel**

Scenario Edit Model Simulation View Plugins Help

Input Output Debug console

Temperatures Population Biological parameters Area properties Soil properties Human performance

Zone	Width (m)	Length (m)	Depth (m)	Capacity (m <sup>3</sup> )	Soil Type 1	Soil Type 2	Soil Type 3	Soil Type 4
C71	266	2373	3	1741291	19	24	50	7
C51	468	2006	3	2913542	10	9	5	76
C111	545	3175	3,5	5966810	11	7	10	72
C81	346	7144	5	12785297	24	11	10	55
C41	314	8789	6,5	18081094	20	5	15	60
C21	408	3743	8	12638433	30	15	10	45
C11	412	3046	10	12549520	25	11	18	46
C72	266	2373	5	3308453	9	55	26	10
C52	468	2006	6	5535730	8	15	11	66
C112	545	3175	6,5	11336940	12	19	5	64
C82	346	7144	10	24292063	15	23	4	58
C42	314	8789	12,5	34354080	17	20	8	55
C22	408	3743	16	24013023	15	12	14	59
C12	412	3046	20	25099040	20	16	12	52
C61	566	2491	2	2819812	5	50	20	25
C62	566	2491	0	0	0	0	0	100
C31	272	2313	5	3254152	35	13	7	45
C32	272	2313	10	6182888	22	28	14	36

P SYSTEM USER

**Scenario Data:** C:\Users\propietario\Dropbox\TESIS\Mussel Study\MeCoSim\muscleOutput.ec2

**Model:** C:\Users\propietario\Dropbox\TESIS\Mussel Study\MeCoSim\Actualizado\zebra\_mussel.pli

Simulated cycles: 1

Simulations by cycle: 1

Steps by cycle: 102

Selected simulator: dndp4

0%

(c) 2011 Research Group on Natural Computing. <http://www.gcn.us.es>

# Gráficas generadas en MeCoSim

